



CATEGORIA 2002

GRUPO A	
1	CLUB DEPORTIVO ZORROS LA PAZ
2	CHIVAS GIGANTERA
3	INTER FC
4	TORNADAS

GRUPO B	
1	FC TSUNAMI
2	PSFC
3	AMERICA COYOACAN
4	BARCELONA URUAPAN

GRUPO C	
1	ALLSTARS UNITED EARTHQUAKE
2	TIGRES JUVENIL UANL
3	ZARE AGRHOS

GRUPO D	
1	EJIDAL CUESTIONA
2	COLTON AMERICA SC
3	CHIVAS PUNTO SUR

CUARTOS DE FINAL							
JUEGO	LOCAL		VISITANTE	FECHA	HORA	CANCHA	SEDE
22	1A	VS	2C	25/07/2019	08:00	2	JUVENTUS
23	1C	VS	2A	25/07/2019	08:00	3	JUVENTUS
24	1B	VS	2D	25/07/2019	08:00	5	JUVENTUS
25	1D	VS	2B	25/07/2019	08:00	6	JUVENTUS

SEMIFINAL							
JUEGO	LOCAL		VISITANTE	FECHA	HORA	CANCHA	SEDE
26	GANADOR JUEGO 22	VS	GANADOR JUEGO 25	25/07/2019	14:00	5	JUVENTUS
27	GANADOR JUEGO 23	VS	GANADOR JUEGO 24	25/07/2019	14:00	6	JUVENTUS

FINAL							
JUEGO	LOCAL		VISITANTE	FECHA	HORA	CANCHA	SEDE
28	GANADOR JUEGO 26	VS	GANADOR JUEGO 27	26/07/2019	13:00	3	PUNTO SUR

SISTEMA DE COMPETENCIA FASE FINAL

En la categoría 2002 calificarán de forma directa el primer y segundo lugar de cada grupo.

Se determinaran los lugares de los equipos clasificados de la siguiente manera:

Primer lugar del grupo A vs segundo lugar grupo C, primer lugar grupo C vs segundo lugar grupo A.

Primer lugar del grupo B vs segundo lugar grupo D, primer lugar grupo D vs segundo lugar grupo B.

En ronda de cuartos de final y semifinal, si al término del tiempo reglamentario el marcador del encuentro está empatado, se deberá definir al triunfador en serie de penales, tirándose esta bajo el sistema tradicional: cinco tiros desde el punto penal como lo establece el reglamento de competencia, y de continuar el empate se procederá a ejecutar tiros alternados hasta encontrar un vencedor (Muerte Súbita).

Únicamente en el partido final, si al término del tiempo reglamentario el marcador del encuentro esta empatado, se jugarán dos tiempos extras de 10 minutos, si continuase empatado el marcador, se deberá definir al triunfador en serie de penales, tirándose esta bajo el sistema tradicional: cinco tiros desde el punto penal como lo establece el reglamento de competencia. Y de continuar el empate se procederá a ejecutar tiros alternados hasta encontrar un vencedor (muerte súbita).