



CATEGORIA 2004

GRUPO A

1	LEON FILIAL PURISIMA
2	CHIVAS GIGANTERA
3	REAL COAHUILA FC
4	BARZA MEXICALI

GRUPO B

1	AVFC DIRT DEVILS
2	CHIVAS LA CANTERA
3	AMERICA COYOACAN
4	EZO GRULLO

GRUPO C

1	UIFC PANTHERS
2	BALAM FC
3	CHIVAS GIGANTERA A
4	MINEROS REYNOSA

GRUPO D

1	
2	ATHLETIC CLUB EL PASO TX
3	NECAXA CASA CLUB
4	IMPERIO CULIACAN

GRUPO E

1	EL REBAÑO FC
2	CHIVAS PUNTO SUR
3	INTERNACIONAL
4	ESCUELA JESUS DUEÑAS

GRUPO F

1	JUVENTUS ACADEMY NERO
2	LEONES BLANCOS
3	DIABLOS AZULES CECADEP
4	UNISOCCER QUERETARO

JUEGO	LOCAL		VISITANTE		FECHA	HORA	CANCHA	SEDE
37	1	VS	8		25/07/2019	10:40	2	JUVENTUS
38	2	VS	7		25/07/2019	10:40	3	JUVENTUS
39	3	VS	6		25/07/2019	10:40	5	JUVENTUS
40	4	VS	5		25/07/2019	10:40	6	JUVENTUS

JUEGO	LOCAL		VISITANTE		FECHA	HORA	CANCHA	SEDE
41	GANADOR JUEGO 37	VS	GANADOR JUEGO 40		25/07/2019	15:20	2	JUVENTUS
42	GANADOR JUEGO 38	VS	GANADOR JUEGO 39		25/07/2019	15:20	3	JUVENTUS

JUEGO	LOCAL		VISITANTE		FECHA	HORA	CANCHA	SEDE
43	GANADOR JUEGO 41	VS	GANADOR JUEGO 42		26/07/2019	11:00	3	PUNTO SUR

SISTEMA DE COMPETENCIA FASE FINAL

En la categoría 2004 calificarán de forma directa el primer lugar de cada grupo y los dos mejores segundos de todos los grupos.

Se determinarán los lugares de los equipos clasificados de la siguiente manera:

Los primeros lugares de cada grupo en base a tabla general definirán los lugares del 1 al 6. los dos mejores segundo lugar en base a tabla general definirán los lugares 7 y 8.

En ronda de cuartos de final y semifinal, si al término del tiempo reglamentario el marcador del encuentro está empatado, se deberá definir al triunfador en serie de penales, tirándose esta bajo el sistema tradicional: cinco tiros desde el punto penal como lo establece el reglamento de competencia, y de continuar el empate se procederá a ejecutar tiros alternados hasta encontrar un vencedor (Muerte Súbita).

Únicamente en el partido final, si al término del tiempo reglamentario el marcador del encuentro esta empatado, se jugarán dos tiempos extras de 10 minutos, si continuase empatado el marcador, se deberá definir al triunfador en serie de penales, tirándose esta bajo el sistema tradicional: cinco tiros desde el punto penal como lo establece el reglamento de competencia. Y de continuar el empate se procederá a ejecutar tiros alternados hasta encontrar un vencedor (muerte súbita).